

*Wir lernen die verschiedenen
Stationen der Moldau kennen.*

Wir basteln ein Lapbook.

Wir lassen Musik 'fließen' und
erzählen ein Klangmärchen.

Wir spielen das Level "Eine Reise
am Fluss" der App.

Wir lernen einrige
Orchesterinstrumente
und deren Klänge kennen.

Wir erfahren, von welchen
Musikstücken sich Smetana
bei der Moldau inspirieren liess.

Wir lernen, wie man Gefühle
mit Musik ausdrückt und
Smetana das einsetzte.

Wer tanzt am Fluss und wie?
- Folklore-Inspiration

*Wir lernen die Epoche
der Romantik kennen.*